



WEB програмування і Scratch

**Кафедра природничо-математичних дисциплін
та інформатики в початковій освіті**

Для всіх спеціальностей та освітньо-професійних програм

**Перший (бакалаврський)
рівень вищої освіти**



Пучков Ігор Русланович – кандидат педагогічних наук, доцент кафедри природничо-математичних дисциплін та інформатики в початковій освіті.

Сарієнко Володимир Владиславович – кандидат педагогічних наук, доцент кафедри природничо-математичних дисциплін та інформатики в початковій освіті.

Профайл викладачів:

<http://www.ddpu.edu.ua/index.php/kafedra-pmd-ta-ipo/sklad-kafedri>

e-mail викладачів: yyyy1973@ukr.net, vsar@ukr.net

Сторінка курсу в Moodle:

<http://ddpu.edu.ua:9090/moodle/course/view.php?id=713>

Розклад консультацій: п'ятниця, 14.00.



Сьогодні вимагає від майбутніх вчителів навичок створення та налагодження web-сайтів, блогів, знань основних елементів веб-дизайну та його програмного інструментарю для проєктування і оформлення якісних веб-сайтів, створення та використання індивідуальних графічних елементів, логотипів, стилів на веб-сайтах, створення веб-сайтів з інтерактивними сторінками, власної верстки і макетування. Зрозуміти основи створення комп'ютерних програм допоможе опанування мови програмування Scratch.





Метою вивчення навчальної дисципліни **«WEB програмування і Scratch»** є навчання здобувачів вищої освіти сучасним методам створення та обслуговування веб-сайтів, створення ігрових та навчально методичних програм на мові програмування Scratch.

Основні завдання: сформулювати у здобувачів такі компетентності:

Загальні компетентності: здатність до застосування сучасних засобів інформаційних і цифрових технологій, пошуку та критичного аналізу відкритих інформаційних ресурсів, відповідального їхнього використання для вирішення професійних завдань та саморозвитку (інформаційно-цифрова).

Спеціальні компетентності: здатність до опанування та застосування фундаментально-професійних знань, умінь і навичок (математичних, природничо-наукових, технологічних, мистецьких), що є базовими для реалізації змісту освітніх галузей Державного стандарту початкової освіти.

Очікувані результати навчання: створення та підтримка власного веб-сайту, створення та використання ігрових та навчальних програм мовою програмування Scratch.



Інформаційний обсяг навчальної дисципліни

- 1. Правила побудови web –документів.**
- 2. Забезпечення ефективності web-сайтів.**
- 3. Програмування ігрових програм в середовищі Scratch.**
- 4. Програмування навчально-методичних програм в середовищі Scratch.**