



Цифрове мистецтво

**Кафедра природничо-математичних дисциплін
та інформатики в початковій освіті**

Спеціальність – 013 Початкова освіта

**Освітньо-професійна програма –
«Початкова освіта»**

**Перший (бакалаврський)
рівень вищої освіти**



Плахотський Олександр Віталійович – старший викладач кафедри природничо-математичних дисциплін та інформатики в початковій освіті.

Профайл викладача:

<http://www.ddpu.edu.ua/index.php/kafedra-pmd-ta-ipo/sklad-kafedri>

e-mail викладача: ddpudvnz@gmail.com

Сторінка курсу в Moodle:

<http://ddpu.edu.ua:9090/moodle/course/view.php?id=1456>

Розклад консультацій: четвер, 14.00.



Стрімкий динамічний розвиток цифрового мистецтва активно відгукується як на технічні, так і технологічні новації та на характер творчого мислення сучасної людини. Для майбутнього фахівця дисципліна **«Цифрове мистецтво» розглядається як особлива інтерактивна форма мистецтва новітніх технологій, яка здатна підвищити високу мотивацію і творчий потенціал в навчальному процесі. Сучасному вчителю вкрай необхідні розширення кола знань, які поглиблюють уявлення про новітні процеси, які відбуваються в науці, культурі, мистецтві, фаховій освіті.**





Метою вивчення навчальної дисципліни **«Цифрове мистецтво»** є навчання здобувачів вищої освіти сучасних основних видів та напрямків дигітального мистецтва в просторі цифрового мистецтва, володіння навичками і вміннями професійно виконувати цифрові мистецькі роботи у різних техніках, використовуючи цифрові графічні матеріали, застосовувати графічні засоби, техніки для створення digital art цифрового мистецтва, арт-терапії, цифрової фотографії і відео АРТ.

Основні завдання: сформувані у здобувачів такі компетентності:

Загальні компетентності: здатність до застосування сучасних цифрових, мистецьких засобів інформаційних і цифрових технологій, пошуку та критичного аналізу відкритих інформаційних ресурсів, відповідального їхнього використання для вирішення професійних завдань та саморозвитку (інформаційно-цифрова).

Спеціальні компетентності: здатність до опанування та застосування фундаментально-професійних знань, умінь і навичок природничо-наукових, технологічних, мистецьких, суспільствознавчих), що є базовими для реалізації змісту освітніх галузей Державного стандарту початкової освіти (предметна).

Очікувані результати навчання: створення АРТ об'єктів, оволодіння знаннями і вміннями створення, перетворення, зберігання, передачі і використання графічної інформації, володіння основними апаратними та програмними засобами формування і редагування зображень, володіння оптимальними методами візуального представлення інформації.



Інформаційний обсяг навчальної дисципліни

- 1. Цифровою живопис.**
- 2. Графічний дизайн.**
- 3. Мережеве мистецтво.**
- 4. Інтерактивні інсталяції.**
- 5. Гейм арт.**
- 6. Медіа арт.**
- 7. Мультимедійне мистецтво.**
- 8. Відео арт.**
- 9. Художня графіка та 3D зображення в художній анімації.**
- 10. Формування зображень у цифровому вигляді до навчального процесу.**